

Regolamento_ Escape the Pyramid - Fire & Ice

Escape the Pyramid - Fire & Ice è una videoslot con griglia 6x6 e funzione Caduta.

Caratteristiche e funzionalità

- I simboli pagano in qualsiasi punto dello schermo. Il numero totale dello stesso simbolo sullo schermo alla fine di un giro determina il valore della vincita.
- Tutte le vincite sono moltiplicate per la puntata base.
- Tutti i valori sono espressi come vincite effettive in monete.
- Quando si vince con più simboli, tutte le vincite vengono sommate alla vincita totale.
- Per controllare le puntate, l'utente può modificare il valore di una moneta in valuta reale.
- Il saldo, le puntate e le vincite sono sempre visualizzate in monete e in valuta reale.
- Nel gioco sono presenti 12 simboli diversi:
 - o 4 simboli alti
 - o 5 simboli bassi
 - o 1 simbolo Wild che sostituisce tutti i simboli tranne quelli del Ice e del Fire. Può apparire su tutti i rulli.
 - o 1 simbolo Scatter Fire che può apparire solo sul rullo 1.
 - o 1 simbolo Scatter Ice che può comparire solo sul rullo 5.

Funzione Caduta

- La funzione Caduta significa che dopo ogni giro vengono pagate le combinazioni vincenti e tutti i simboli vincenti scompaiono. I simboli rimanenti cadono sul fondo dello schermo e le posizioni vuote vengono sostituite da simboli provenienti dall'alto.
- La caduta continuerà fino a quando non appariranno più combinazioni vincenti a seguito di una caduta. Non c'è limite al numero di cadute possibili.
- Tutte le vincite vengono aggiunte al saldo del giocatore dopo che sono stati giocati tutte le cadute risultanti da un giro base.

Simboli Fire & Ice

- A ogni giro, le posizioni casuali sullo schermo sono contrassegnate dai simboli Fire o Ice.
- Lo Scatter Fire può colpire solo sul rullo 1.
- Lo Scatter Ice può colpire solo sul rullo 5.

Funzione Fire

- Se lo Scatter Fire colpisce, viene attivata la funzione Fire. Al termine di tutte le cadute risultanti da quel giro, tutte le posizioni contrassegnate dai simboli Fire si trasformano in simboli Wild e le cadute possono continuare. Per ogni caduta che avviene prima dell'attivazione della funzione, il moltiplicatore della funzione viene aumentato di 1x. La vincita delle combinazioni vincenti con simboli Wild create dalla funzione viene moltiplicata per il moltiplicatore della funzione corrente.

Funzione Ice

- Se lo Scatter Ice colpisce, viene attivata la funzione Ice. Al termine di tutte le cadute risultanti da quel giro, tutte le posizioni contrassegnate da Ice si trasformano in un simbolo pagante scelto a caso e vengono assegnati 3 respin con spazi vuoti e il simbolo scelto. Durante il respin, possono essere colpiti altri 2 simboli, Potenziamento e +1 Giro. Quando il simbolo Potenziamento colpisce, il simbolo scelto si trasforma nel successivo simbolo pagante di valore superiore, secondo la tabella dei pagamenti. Quando il simbolo +1 Giro colpisce, aggiunge un altro respin al giro. Tutti i simboli scelti rimangono sullo schermo fino alla fine dei respin e poi viene assegnata una vincita in base alla quantità di quel simbolo presente sullo schermo.
- Per ogni caduta che avviene prima dell'attivazione della funzione, il moltiplicatore della funzione viene aumentato di 1 volta. La vincita delle combinazioni vincenti con il simbolo scelto viene moltiplicata per il moltiplicatore della funzione corrente.

Funzione Fire & Ice

- Quando entrambi i simboli Scatter Fire e Ice vengono colpiti nello stesso giro, alla fine di tutte le

cadute risultanti da quel giro, viene attivata la funzione Fire & Ice. Durante la funzione, tutte le posizioni contrassegnate dai simboli Ice e Fire si trasformano in Wild e vengono assegnati 3 respin con simboli vuoti, Wild e +1 Giro. I simboli Wild rimangono sullo schermo fino alla fine di tutti i respin, lo schermo torna allo stato iniziale prima dell'inizio dei respin e le vincite vengono valutate in base alla nuova griglia. Per ogni caduta che avviene prima dell'attivazione della funzione, il moltiplicatore della funzione viene aumentato di 1 volta. La vincita delle combinazioni vincenti alla fine dei respin viene moltiplicata per il moltiplicatore della funzione corrente.

- I rulli speciali sono in gioco durante le funzioni.

Vincita Massima

- L'importo massimo della vincita è limitato a 5.000x. Se la vincita totale di una funzione raggiunge 5.000x la puntata, il round termina immediatamente, la vincita viene assegnata e tutti i respin rimanenti vengono annullati.

Puntata Ante

- Il giocatore ha la possibilità di selezionare il moltiplicatore della puntata. A seconda della puntata selezionata, il gioco si comporta in modo diverso.

- I valori possibili sono:

- o Moltiplicatore puntata 20x - la possibilità di vincere le caratteristiche è naturalmente triplicata.

Sui rulli sono presenti più simboli Scatter. La funzione Acquista Fire & Ice è disattivata.

- o Moltiplicatore puntata 10x - Gioco normale.

Funzione Acquista

- La funzione Fire & Ice può essere attivata istantaneamente dal gioco base acquistandola per 100x la puntata totale attuale.

- Quando si acquista la funzione, una quantità casuale di posizioni sullo schermo viene contrassegnata da segni di Fire o Ice e vengono garantiti un simbolo Scatter Fire e uno Ice.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,50%**.